**CREACION DE ENTORNOS VIRTUALES EN ANACONDA**

**1. Anaconda Prompt:**

En el buscador de Windows encontrar la aplicación Anaconda Prompt y abrirla. Se abrirá una consola para introducir comandos.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Forma, Rectángulo

Descripción generada automáticamente

**2. Crear entorno virtual:**

Escribir el comando y Enter:

*conda create -n NombreDelEntorno python=VersionDePython*

Texto

Descripción generada automáticamente

Aceptar cuando la consola te lo pida:

y

Texto

Descripción generada automáticamente

**3. Activar Entorno Creado:**

Escribir el comando:

activate NombreDelEntorno

Texto

Descripción generada automáticamente

Sabrás que esta activado el entorno si señala que ya no estas usando el Python base.

Texto

Descripción generada automáticamente

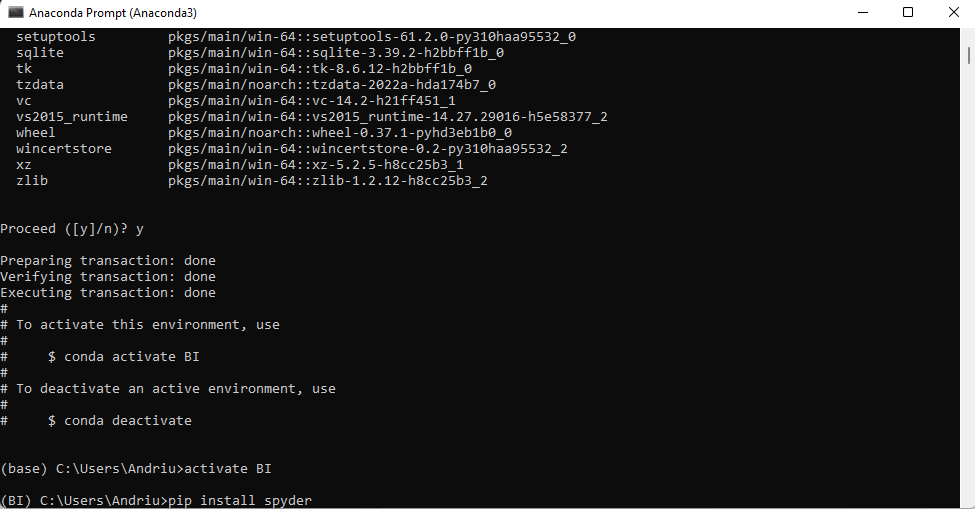
Ahora que tienes tu entorno activado, todo lo que instales se colocará en esta carpeta, y será independiente del resto de entornos y el Python base instalado por Anaconda.

**4. Instalar Librerías en el entorno:**

Para poder ocupar Spyder se debe correr la siguiente línea:

Ser pacientes, instalará *muchas* cosas, sabremos cuando termine porque podremos volver a escribir en la caja de comandos

pip install spyder



Se recomienda instalar las siguientes librerías:

* pip install numpy
* pip install pandas
* pip install openpyxl
* pip install matplotlib
* pip install scipy
* pip install sqlalchemy
* pip install psycopg2 *(psycopg2-binary en Mac)*

Texto

Descripción generada automáticamente

**5. Abrir Sypder:**

Una vez instalado Spyder y nuestras librerías, se debe abrir el programa escribiendo el comando y esperando a que se abra.

spyder

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamenteTexto

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

**6. Otros comandos y consideraciones:**

Una vez termines de trabajar puedes cerrar el anaconda prompt, cuando necesites ocuparlo de nuevo se debe abrir el prompt, activar el entorno creado y luego abrir spyder:

activate NombreDelEntorno

spyder

Forma, Rectángulo

Descripción generada automáticamente

Para revisar todos los entornos creados:

Texto

Descripción generada automáticamente

Si una librería falla, se debe revisar si las versiones son compatibles, o si se está escribiendo bien.

Además, en este caso se puede desde el prompt base actualizar conda usando:

conda update conda

Y con el entorno activado actualizar la librería pip:

conda update pip